

HUR DU:  
UPPNÅR PRODUKTIV

# KREATIVITET MED EDTECH

---

logitech®



# KREATIVITET: MORGONDAGENS SPETSKOMPETENS



## 60 %

av gymnasieeleverna tycker

att det låter mer lockande att starta eget än att ha en traditionell anställning.<sup>2</sup>

Oavsett vilken karriärväg eleverna väljer så kräver en snabbt föränderlig värld förmågan att anpassa sig och hitta lösningar på nya typer av problem.

Idag drömmer barnen snarare om att bli youtubers än astronauter.<sup>1</sup>

### BARN I DESSA LÄNDER UPPGER...



VLOGGARE/  
YOUTUBER



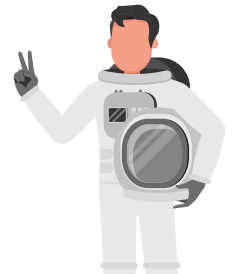
LÄRARE



MUSIKER



PROFESSIONELL  
IDROTTARE



ASTRONAUT



29 %

26 %

23 %

19 %

11 %



30 %

25 %

21 %

18 %

11 %



VILKEN ÄR DEN  
RÖDA TRÅDEN?

—  
**BEHOVET AV  
KREATIVITET.**

Med intuitiva och flexibla verktyg kan pedagoger hjälpa eleverna att utveckla sina kreativa färdigheter så att de är redo för framtidens karriärer och utmaningar. Här följer fyra olika infallsvinklar för att främja kreativiteten på din skola eller i din kommun med EdTech:

-  **NYA PERSPEKTIV**
-  **SKAPA KREATÖRER**
-  **ÖKA KONTAKTYTORNA**
-  **ENGAGEMANG BORTOM SKOLAN**



## NYA PERSPEKTIV



# 87 %

av lärarna håller med om att

ett undervisningsätt som uppmuntrar till kreativitet i inlärningsprocessen gör att eleverna lyckas bättre.<sup>4</sup>

**Experter menar att det kan räcka med små ändringar i rutinerna för att aktivera den kreativa potentialen.<sup>5</sup>**

Lärare kan låta eleverna redovisa sina kunskaper på ett nytt sätt genom att exempelvis låta dem spela in sina tankar i stället för att skriva en uppsats. Att ge uppgifter som innebär att eleverna får röra sig runt i skolbyggnaden kan också bidra till nya perspektiv. Att bryta upp från det vanliga arbetssättet gör att man ser saker på ett nytt sätt och skapar engagemang.

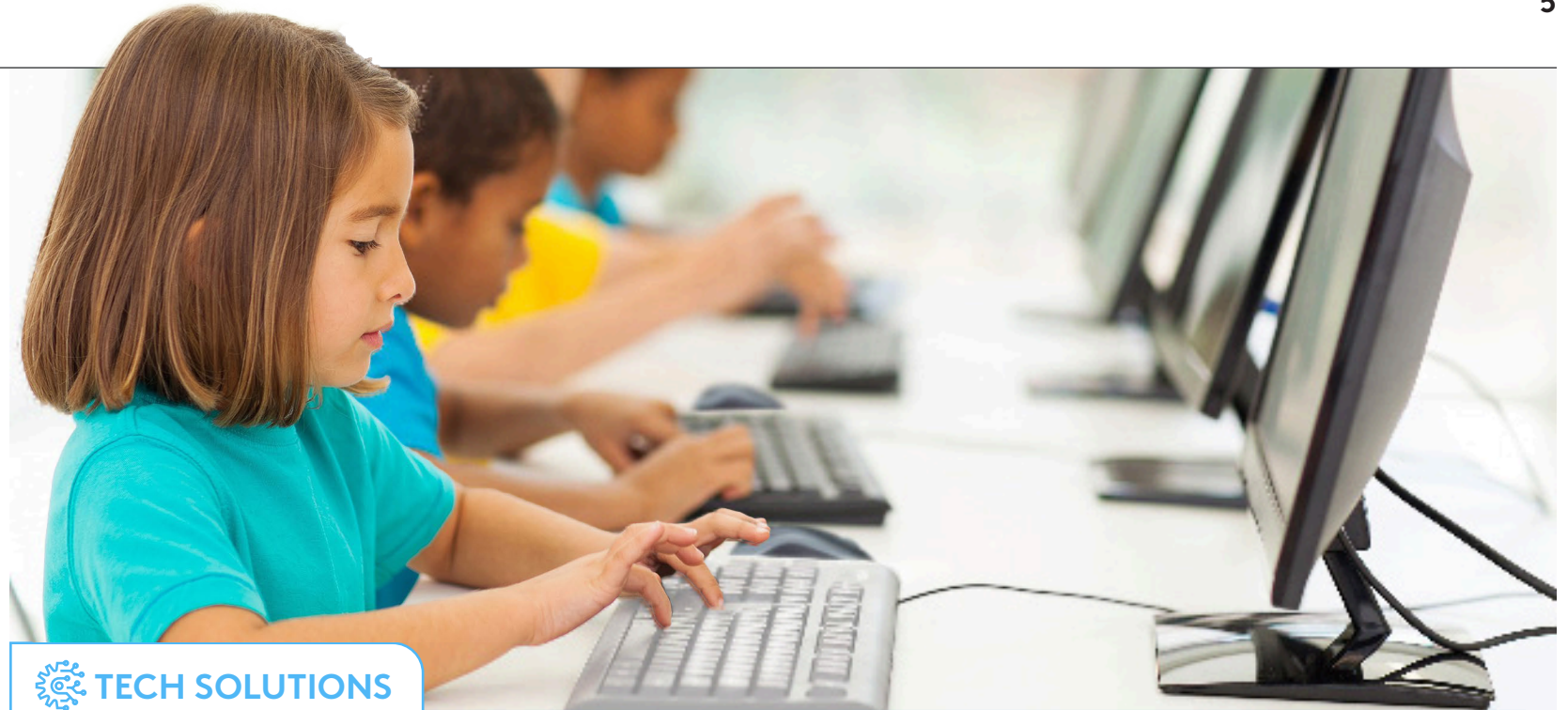


## NYA PERSPEKTIV

### SPELA IN OCH ÅTERGE KUNSKAPER

Med USB-mikrofonen Blue Yeti kan eleverna spela in sina tankar under tiden de lär sig nya saker.

Inför ett prov kan eleverna lyssna på sina inspelningar eller dela dem med varandra och göra upp ett studieschema med hjälp av musen och tangentbordet MK120.



#### TECH SOLUTIONS



#### Blue Yeti – USB-mikrofon

- Flera upptagningsmönster för olika sammanhang
- Inbyggd stötdämpning för brusreducering
- Enkel plug-and-play via USB



#### MK120 – mus- och tangentbordskombination

- Tvåhändig mus
- Slitstarka tangenter och spillsäker design
- Stabila, justerbara ben för lutningsalternativ
- Enkel plug-and-play via USB



## NYA PERSPEKTIV

### DOKUMENTERAD TANKEPROCESS

Med iPad-enheter som skyddas av Logitech Rugged Combo-tangentbordsfodral kan eleverna föreviga föremål, experiment, affischer eller annat material på skolan och i skolans närområde.

Eleverna kan sedan ladda upp bilderna till [Kami](#) och kommentera dem med Logitech Crayon och på så sätt dokumentera sina tankar.



### TECH SOLUTIONS



#### Rugged Combo tangentbordsfodral

- Hållbarhet i militärklass skyddar iPad-enheter mot fall
- Flera användarlägen, stativ och hopfällbart tangentbord för flexibelt lärande när man är på språng
- Fodralet har magneter som gör att surfplattor kan fästas i skåp och på whiteboardtavlor för smidig användning på skolan



#### Logitech Crayon

- Den smarta spetsen justerar automatiskt linjetjockleken för perfekta linjer varje gång
- Avstötningsteknik för handflator möjliggör en naturlig handplacering när du skriver
- Batteritid som räcker hela skoldagen



## SKAPA KREATÖRER

**Att ge elever verktyg som hjälper dem att uttrycka sina idéer och tankar hjälper dem också att hitta och utveckla sina individuella talanger.**

Med EdTech kan eleverna synliggöra sin inläring med en oöverträffad precision. De kan även spela in sina fantastiska framsteg i exempelvis en podcastdebatt som bevaras för eftervärlden.





## SKAPA KREATÖRER

### TYDLIGGÖRA OCH BERÄTTA OM LÄRANDE

Eleverna kan använda en Logitech Pen eller Crayon för att rita upp sina kunskaper.

De kan sedan skriva en förklarande text med K120-tangentbordet som ytterligare tydliggör och berättar om tankegångarna.



### TECH SOLUTIONS



#### Logitech Pen

- 4 096 känslighetsnivåer för exakt precision
- Batteriet räcker i upp till 15 dagar vid vanlig skolanvändning och laddas snabbt upp igen
- Spill- och fallsäker



#### K120 tangentbord

- Slitstarka tangenter och spillsäker design
- Enkel plug-and-play via USB





## SKAPA KREATÖRER

### SKAPA PODCASTS OCH DEBATTER

Med mikrofonen Snowball iCE och webbkameran C920e kan eleverna tydligt prata och interagera med varandra i podcasts eller under debatter.



### TECH SOLUTIONS



#### Snowball iCE – mikrofon

- Plug-and-play med USB
- Enriktat upptagningsmönster (kardioidläge) fångar effektivt upp rösten hos den som pratar samtidigt som bakgrundsljud minskas



#### C920e – webbkamera

- Video i Full HD-format och automatisk HD-ljuskorrigerig ger skärpa oavsett var talarna spelar in sig själva
- Autofokus justeras mjukt och exakt för en jämnare videouppspelning





## ÖKA KONTAKTYTORNA



# 81 %

av lärarna anser

att lektionsupplägg där teknik används på ett transformerande sätt hjälper eleverna att koppla lärandet till världen utanför skolan.<sup>3</sup>

### **Samarbeten öppnar nya dörrar till kreativitet.**

Tekniska lösningar som möjliggör sömlös delning, verklighetstrogen videokvalitet och kristallklart ljud hjälper eleverna att lära sig av varandra – oavsett om de befinner sig i samma rum, loggar in hemifrån eller utbyter idéer från andra sidan jorden. Detta ger liv åt skolämnet och främjar nya perspektiv.



## ÖKA KONTAKTYTORNA

### WORKSHOPS I HYBRIDFORM

Använd whiteboardkameran Scribe för att visa diagram och ekvationer du skrivit på whiteboardtavlan medan eleverna är med i diskussionen – både på distans och på plats.

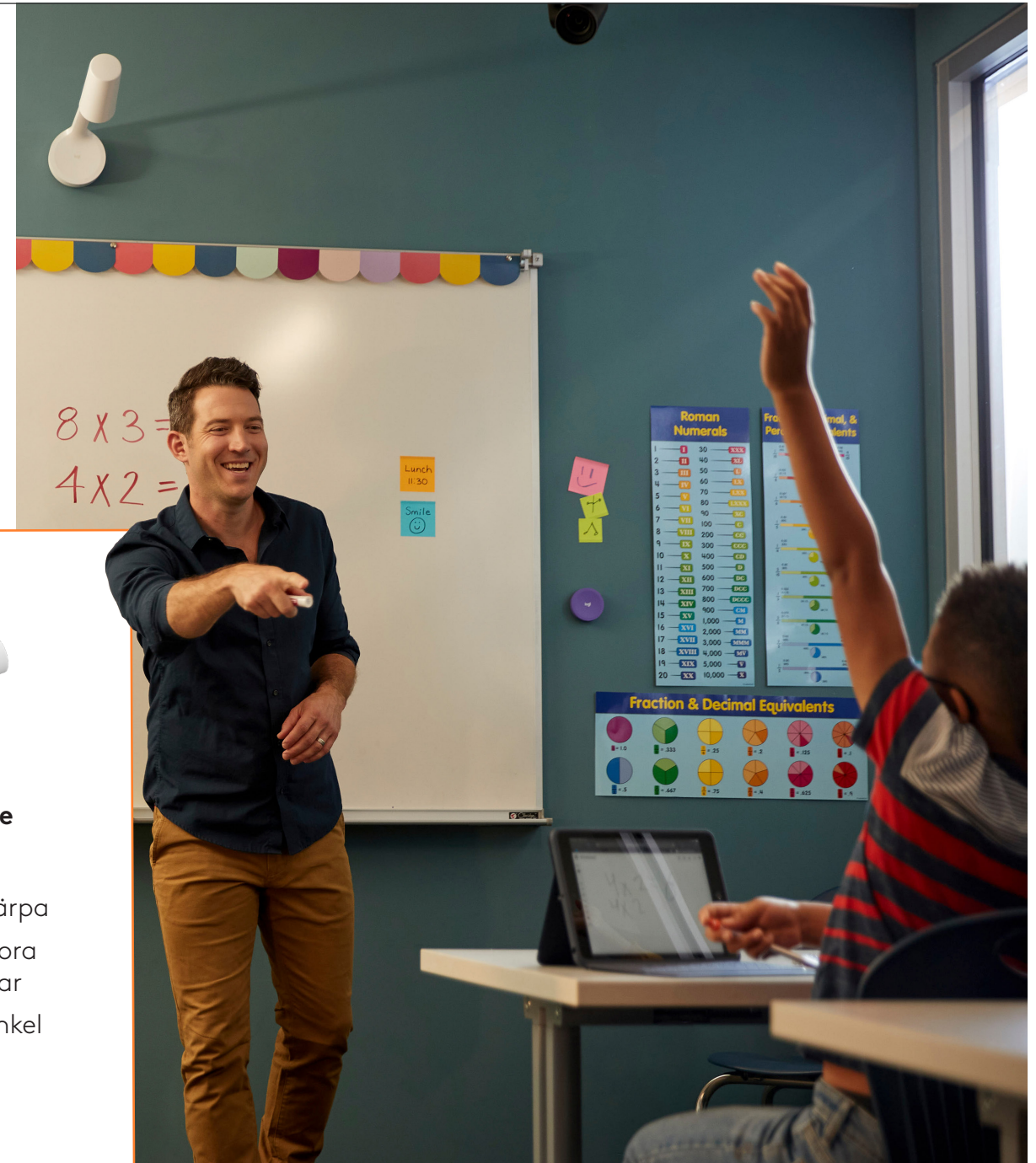
Scribes superskarpa video och AI-styrda transparens-effekt gör att eleverna behåller sitt fokus på materialet.

### TECH SOLUTIONS



#### Whiteboardkameran Scribe

- Inbyggd AI och anpassat objektiv för fantastisk skärpa
- Fungerar sömlöst med stora videokonferensplattformar
- Trådlös Dela-knapp för enkel delning





## ÖKA KONTAKTYTORNA

### KONTAKT ÖVER GRÄNSERNA

Anslut elever över gränserna för kulturella utbyten och delade lektioner med Rally Bars videokonferenssystem och Interactive Flat Panel-lösningar (IFP) så att eleverna tydligt kan se och höra sina studiekompisar världen över.

Efter gruppaktiviteterna kan du dela in eleverna från de olika skolorna i mindre grupper för att diskutera vad de har lärt sig med hjälp av de sladdanslutna Zone Learn-headseten.



### TECH SOLUTIONS



#### Rally Bar – videokonferenssystem

- Videokonferenslösningar – Rally Bar Huddle, Rally Bar Mini, Rally Bar och Rally Plus – för lokaler i alla storlekar
- Dubbla kameror och optisk zoom för högkvalitativ och jämn video
- Adaptiva mikrofoner och kraftfulla högtalare ger ett fylligt och naturligt ljud
- Fungerar sömlöst med stora videokonferensplattformar



#### Zone Learn – sladdanslutet headset

- Högtalarelement och styv mikrofonarm finjusterad för tydligt tal
- Mjukt komfortlager och ledade öronkåpor för exakt passform
- Utbytbara over-ear-kuddar och sladdar

Se projektet [Connecting Youth](#) för fler idéer om internationellt samarbete.





## ENGAGEMANG BORTOM SKOLAN



Elever som deltar i fritidsaktiviteter har tre gånger större chans att få betyget

**B**  
eller bättre.<sup>5</sup>

**Att skapa engagemang behöver inte begränsas till klassrummet – låt det genomsyra hela skolan.**

Lärare kan främja elevernas kreativitet såväl på fritiden som på skolan genom att införliva EdTech i idrottsevenemang och dagliga meddelanden på skolan.





## ENGAGEMANG BORTOM SKOLAN

### MEDDELANDEN PÅ NYTT SÄTT

Eleverna kan använda Blue Yeti USB-mikrofonen för att skapa skolmeddelanden som engagerar med ett fantastiskt ljud i proffskvalitet.

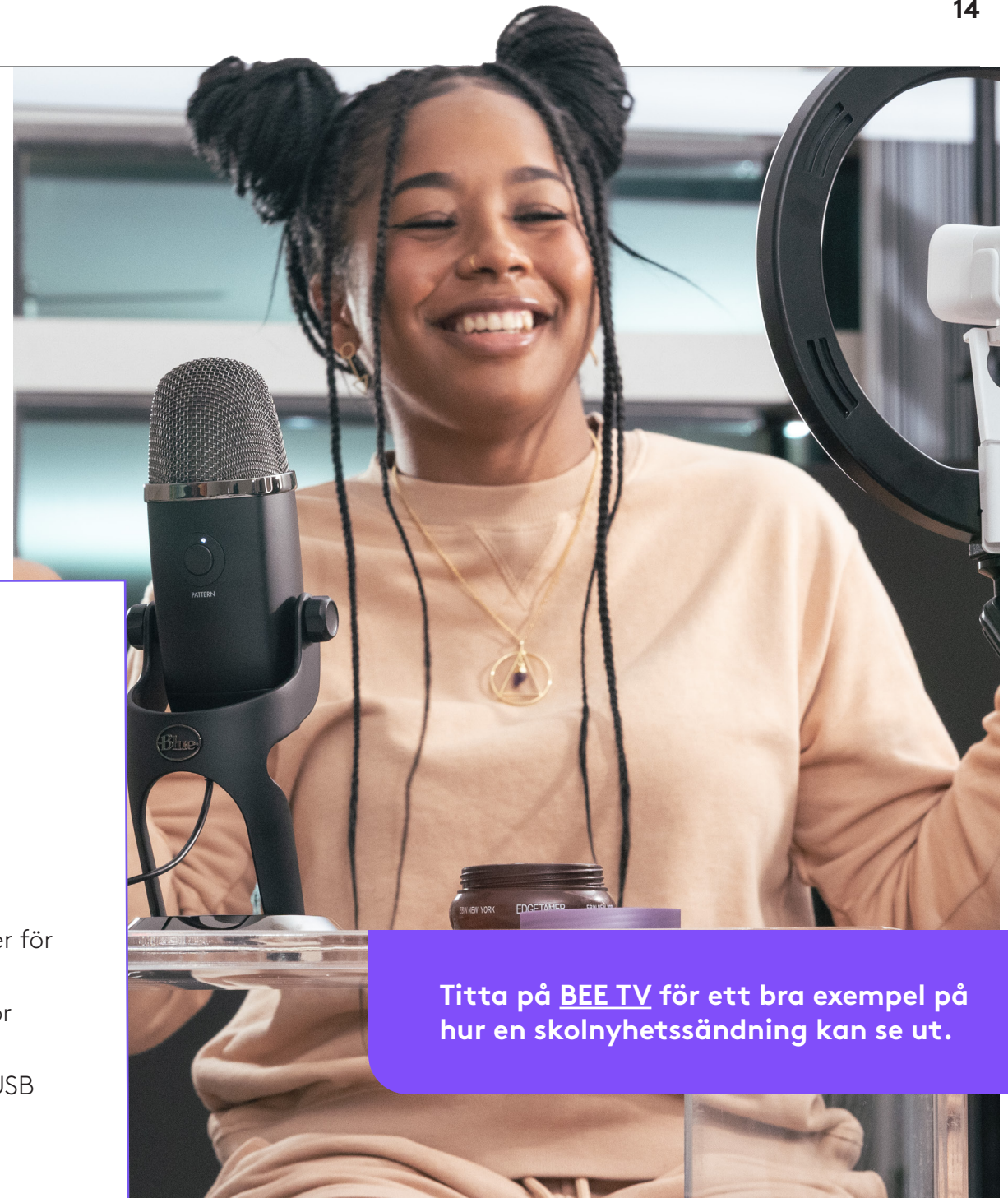
Det kan hjälpa elever att känna samhörighet med sina kompisar även på distans och ge hela skolan något att se fram emot.

### TECH SOLUTIONS



#### Blue Yeti – USB-mikrofon

- Flera upptagningsmönster för olika sammanhang
- Inbyggd stötdämpning för brusreducering
- Enkel plug-and-play via USB



Titta på [BEE TV](#) för ett bra exempel på hur en skolnyhetssändning kan se ut.



## ENGAGEMANG BORTOM SKOLAN

### SÄND IDROTTS- OCH E-SPORTEVENEMANG

Livestreama skolans nästa fotbollsmatch eller en e-sporttävling med Logitech Mevo Start-kameran och låt eleverna ge spännande kommentarer under spelets gång.

Efteråt kan eleverna sända ett eftersnack med Snowball iCE-mikrofonen och HD-webbkameran C270.

#### TECH SOLUTIONS



#### Snowball iCE – mikrofon

- Anpassad kondensatorkapsel för att leverera kristallklart ljud
- Justerbart stativ för optimal placering av mikrofonen



#### C270 HD – webbkamera

- Falltestad för att klara fall från skrivbordshöjd
- Automatisk ljuskorrigerig för verklighetstrogen, naturlig bildkvalitet



#### Mevo Start-kamera

- HDR (High Dynamic Range) skapar en fantastisk bildkvalitet
- Inbyggd processor för smidig streaming
- Batteriet räcker i upp till 6 timmar för längre evenemang



logitech® | for education

## ÄR DU REDO ATT KOMMA IGÅNG?

**Kontakta Logitech Education Sales**

[Education@Logitech.com](mailto:Education@Logitech.com)

<https://www.logitech.com/education>

© 2023 Logitech. Logitech, Logi och deras logotyper är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör Logitech Europe S.A. eller dess dotterbolag i USA och/eller andra länder. Alla övriga varumärken tillhör respektive ägare. Logitech påtar sig inget ansvar för eventuella fel som kan förekomma i denna publikation. Produkt-, pris- och funktionsinformationen här kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Källor

<sup>1</sup> CNBC. (juli 2019). Kids now dream of being professional YouTubers rather than astronauts, study finds. CNBC Make It. <https://www.cnbc.com/2019/07/19/more-children-dream-of-being-youtubers-than-astronauts-lego-says.html>

<sup>2</sup> Wakefield Research for Junior Achievement® USA. (december 2021). Junior Achievement Survey. <https://jausa.ja.org/news/press-releases/survey-60-of-teens-would-prefer-to-start-a-business-over-having-a-traditional-job>

<sup>3</sup> Gallup. (hösten 2018). Creativity in Learning. <https://www.gallup.com/education/267449/creativity-learning-transformative-technology-gallup-report-2019.aspx>

<sup>4</sup> Gallup. (mars 2019). Gallup Panel national online K-12 survey. Gallup. <https://news.gallup.com/opinion/gallup/245600/teachers-promote-creativity-educational-results.aspx>

<sup>5</sup> Fredericks, Anthony D. (juli 2021). Your Creativity May Be Inhibited by Routines. Psychology Today. <https://www.psychologytoday.com/us/blog/creative-insights/202107/your-creativity-may-be-inhibited-routines>

<sup>6</sup> Stephens, Larry J. & Schaben, Laura A. (2002). The Effect of Interscholastic Sports Participation on Academic Achievement of Middle Level School Students. Sage Journals. <https://journals.sagepub.com/doi/10.1177/019263650208663005>

